



Aktivitet: **Multi Math - spiludvikling 1**

Multi Math-spillet kan bruges som udgangspunkt for at arbejde med udvikling af spil, hvor man kan lade eleverne lave egne spillekort.

Formål:

Aktivitetens formål er at arbejde med elevernes evne til at ændre og selv udvikle spil.

Målgruppe: 4. klasse og op

Beskrivelse af aktiviteten:

Først introduceres eleverne for reglerne og Multi Math spilles flere gange.

Herefter kan eleverne i grupper finde på nye spillekort. Man kan eksempelvis lade eleverne lave andre kort af samme type, som allerede findes i Multi Math. Derudover kan man lade eleverne lave nye opgaver ud fra et emne. Man kan eksempelvis lave opgaver ud fra noget, som man har arbejdet med i klassen.

Materialer:

Multi Math level 2 eller 3

Variationer:

Se evt. aktiviteten Multi Math - spiludvikling 2