



## Aktivitet: **Multi Math - spiludvikling 2**

*Multi Math-spillet kan bruges som udgangspunkt for at arbejde med udvikling af spil, hvor man kan lade eleverne lave egne spillekort.*

### **Formål:**

Aktivitetens formål er at arbejde med elevernes evne til at ændre og selv udvikle spil.

**Målgruppe:** 3. klasse og op

### **Beskrivelse af aktiviteten:**

Først introduceres eleverne for reglerne og Multi Math spilles flere gange.

Herefter kan eleverne i grupper finde på nye regler til spillet.

Ideer kan være at ændre på de enkelte kort. Fx kan man i de sorte kort lave opgaver til hinanden. Eller at ændre på selve måden at spille på, så det måske bliver en stafet, jeopardy el.lign.

Til sidst kan grupperne præsentere ideerne for hinanden, så de kan benyttes i de næste mange spil.

### **Materialer:**

Multi Math level 2 eller 3

### **Variationer:**

Man kan sætte krav om, hvilke typer af regelændring der skal være. Se evt. aktiviteten Multi Math - spiludvikling 1